



2026年2月7日SACCC五级题解

T1 紧挨(close)

考查知识点：枚举。

题目大意：在字符串S中寻找最近的“SACCC”子序列，输出其首尾所在位置差+1。

sol1 30pts

数据满足输入的字符串长度不超过 20，可以采用 0/1 枚举或者二进制枚举，如果枚举得到的子序列就是“SACCC”，查看首位字符位置，刷新答案，时间复杂度为 $O(2^n)$ 。

sol2 100pts

剩余数据满足长度不超过 1000，由于“SACCC”的长度只有 5，可以顺序遍历，碰到‘S’字符则开始寻找最接近的第一组“SACCC”即可，刷新答案，时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

如果将题目数据规模继续扩大，还可以分别寻找‘S’、‘A’、‘C’的位置按照升序的顺序放入三个vector (a,b,c)，枚举 a 中‘S’的位置 p，然后根据 p 分别到 b 和 c 中二分查找最近的‘A’和最近的 3 个‘C’，刷新答案，时间复杂度为 $O(n * \log^2 n)$ 。

满分程序如下：

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
string s;
string t = "SACCC";
int main()
{
    freopen("close.in","r",stdin);
    freopen("close.out","w",stdout);
    cin >> s;
    int ans = s.size();
    for (int i = 0; i < s.size(); i++)
    {
        if (s[i] != 'S')
            continue;
        int now = 1; // 下一个要查询的字符为 t[now]
        for (int j = i + 1; j < s.size(); j++)
        {
            // 匹配上最近的一个
            if (s[j] == t[now])
                now++;
            if (now == 5)
            {
                // 到 j 的位置时五个字符都找到了
                // 即 s[i] ~ s[j] 这个子串中存在子序列 SACCC
                // 显然这是 i 开头最短的子串
                ans = min(ans, j - i + 1);
                break;
            }
        }
    }
    cout << ans << "\n";
    return 0;
}

```

T2 家庭(family)

考查知识点：模拟，闰年判断，日期计算，简单数论，前缀和。

题目大意：共n组数据，每组数据要求判断输入的三个日期是否合法，若不合法就输出“FALSE”。否则就输出由三人出生日期算出的 mod1, mod2之间所有合数之和。

sol1 40pts

输入判断完“FALSE”之后算出每一个人的 age 和 sec，然后求出 mod1 和 mod2。然后遍历 mod1, mod2 中每一个数，其中**对每一个数判断是否是合数**，代码如下：

```

#include<bits/stdc++.h>
#define int long long
using namespace std;
int dpm[] = {0,31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31}; //每一个月的总天数
int y[5], m[5], d[5], MOD, sec[5];
//判断闰年函数
bool run(int x){return x % 400 == 0 || (x % 100 && x % 4 == 0);}
//函数getd表示从1899年12月31日（或者说1900年0月0日更好理解）到这一天的天数
int getd(int yr, int mo, int dy){
    int s = 0;
    for(int i = 1900; i < yr; i++) s += 365 + run(i);
    for(int i = 1; i < mo; i++) s += dpm[i] + (i == 2 && run(yr));
    return s + dy;
}
//判断合数函数
bool heshu(int n){
    for(int i = 2; i < n; i++){
        if(n % i == 0) return true;
    }
    return false;
}
void work(){
    //输入
    bool f = 1;
    for(int i = 1; i <= 3; i++){
        cin >> y[i] >> m[i] >> d[i];
        if(m[i] == 2 && f){
            if(d[i] > run(y[i]) + 28){
                cout << "FALSE" << endl; f = false;
            }
        }else{
            if(d[i] > dpm[m[i]] && f){
                cout << "FALSE" << endl; f = false;
            }
        }
    }
    cin >> MOD;
    //一定要等输入完再考虑返回主程序，因为是多组数据，每组数据必须全部读入完毕才能读入下一组数据。
    if(!f) return;

```

```

//计算每一个人的sec和mod1, 2
for(int i = 1; i <= 3; i++) sec[i] = (getd(2026, 2, 7) - getd(y[i], m[i], d[i])) * 24 * 3600;
int mod1 = ((sec[1] % MOD) * (sec[2] % MOD)) % MOD;//防止越界, 简单数论的应用
int mod2 = sec[3] % MOD;
//mod1, 2之间的合数之和
int ans = 0;
for(int i = min(mod1, mod2); i <= max(mod1, mod2); i++){
    if(heshu(i)){
        ans += i;
    }
}
cout << ans << "\n";
}
signed main(){
    ios::sync_with_stdio(0);cin.tie(0);cout.tie(0);
    freopen("family.in", "r", stdin);
    freopen("family.out", "w", stdout);
    int t; cin >> t;
    while(t--) work();
    return 0;
}

```

可以看到这个方法连样例都会 TLE, 因为判断合数的效率太低了, 所以需要改进算法。

sol2 70pts

仔细观察易得时间复杂度主要大在最后计算 mod1, mod2之间合数之和的时候。因此, 我们可以使用**素数筛的方式预处理**来减小判断合数的时间复杂度, 代码如下:

```

#include<bits/stdc++.h>
#define int long long
using namespace std;
int dpm[]={0,31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};
int y[5],m[5],d[5],MOD,sec[5];
const int MAXMOD=1e7+5;
bool flag[MAXMOD];
bool run(int x){return x%400==0||((x%100&& x%4==0);}
//埃氏筛法求素数
void sieve(int n){
    flag[1] = false;
    for(int i = 2; i <= n; i++){
        if(!flag[i]){
            for(int j = i + i; j <= n; j += i){
                flag[j] = true;
            }
        }
    }
}
int getd(int yr,int mo,int dy){
    int s=0;
    for(int i=1900;i<yr;i++)s+=365+run(i);
    for(int i=1;i<mo;i++)s+=dpm[i]+(i==2&&run(yr));
    return s+dy;
}
void work(){
    bool f=1;
    for(int i=1;i<=3;i++){
        cin>>y[i]>>m[i]>>d[i];
        if(m[i]==2&&f){
            if(d[i]>run(y[i])+28){
                cout<<"FALSE"<<endl;f=false;//日期非法
            }
        }else{
            if(d[i]>dpm[m[i]]&&f){
                cout<<"FALSE"<<endl;f=false;//日期非法
            }
        }
    }
}

```

```

cin>>MOD;
if(!f)return;
for(int i=1;i<=3;i++) sec[i]=(getd(2026,2,7)-getd(y[i],m[i],d[i]))*24*3600;
int mod1=((sec[1]%MOD)*(sec[2]%MOD))%MOD;
int mod2=sec[3]%MOD;
int ans=0;
for(int i=min(mod1,mod2);i<=max(mod1,mod2);i++){
    if(flag[i]){
        ans+=i;           //判断合数可以直接根据flag数组读取
    }
}
cout<<ans<<"\n";
}
signed main(){
    ios::sync_with_stdio(0);cin.tie(0);cout.tie(0);
    freopen("family.in","r",stdin);
    freopen("family.out","w",stdout);
    sieve(1000000);//通过筛法得到每个数字是否为合数
    int t;cin>>t;
    while(t--)work();
    return 0;
}

```

修改之后已经能在一秒内跑完样例了，但依旧还有数据点超时，还需要继续改进算法。

sol3 100pts

仔细观察易得程序执行的大量时间主要是消耗在最后计算 mod1 ， mod2 之间合数之和的时候。因此，我们可以使用前缀和的方式预处理来减小判断合数的时间复杂度，小细节：前缀和求差时的下标访问要保证在非负数。代码如下：

```

#include<bits/stdc++.h>
#define int long long
using namespace std;
int dpm[]={0,31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};
int y[5],m[5],d[5],MOD,sec[5];
const int MAXMOD=1e7+5;
bool flag[MAXMOD];
int sum[MAXMOD];
bool run(int x){return x%400==0||((x%100&& x%4==0);}
void sieve(int n){
    flag[1]=false;
    for(int i=2;i<=n;i++){
        if(!flag[i]){
            for(int j=i+i;j<=n;j+=i){
                flag[j]=true;
            }
        }
    }
    //埃氏筛法求素数
    for(int i=1;i<=n;i++) sum[i]=sum[i-1]+(flag[i]?i:0); //求前缀和
}
int getd(int yr,int mo,int dy){
    int s=0;
    for(int i=1900;i<yr;i++)s+=365+run(i);
    for(int i=1;i<mo;i++)s+=dpm[i]+(i==2&&run(yr));
    return s+dy;
}
void work(){
    bool f=1;
    for(int i=1;i<=3;i++){
        cin>>y[i]>>m[i]>>d[i];
        if(m[i]==2&&f){
            if(d[i]>run(y[i])+28){
                cout<<"FALSE"<<endl;f=false;
            }
        }else{
            if(d[i]>dpm[m[i]]&&f){
                cout<<"FALSE"<<endl;f=false;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    cin>>MOD;
    if(!f)return;
    for(int i=1;i<=3;i++) sec[i]=(getd(2026,2,7)-getd(y[i],m[i],d[i]))*24*3600;
    int p=((sec[1]%MOD)*(sec[2]%MOD))%MOD;
    int q=sec[3]%MOD;
    int l=min(p,q),r=max(p,q);
    if(!l) l++; //如果l为0, 为防止下面l-1为负数下标访问, 又因为0不是合数, 直接将l变成1, 不影响答案
    cout<<sum[r]-sum[l-1]<<"\n";//求前缀差获得答案
}
signed main(){
    ios::sync_with_stdio(0);cin.tie(0);cout.tie(0);
    freopen("family.in","r",stdin);
    freopen("family.out","w",stdout);
    sieve(10000000);
    int t;cin>>t;
    while(t--)work();
    return 0;
}

```

T3 选材(select)

题目大意：将最多36个个体分成两半（数量尽量接近），使得两半的和值之差的绝对值最小。

sol1 70pts

考查知识点：直接暴搜/二进制枚举即可。

sol2 100pts

考查知识点：搜索，枚举，折半枚举，二分。

设 sum 为所有数字之和。

注意到当 $n = 36$ 时， 2^n 太大了。

但是 $2^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor}$ 是完全可以的。

在这个方法中；

原题是：选出 $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 个，使选的数的和和没选的数的和的差的绝对值最小。

我们改成是：选出 $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 或 $\lfloor \frac{n+1}{2} \rfloor$ 个，且满足选的数字之和不大于没选的数字和（即选的数的和 $\leq \frac{sum}{2}$ ）。

那么我们可以先暴搜前 $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 位，一共最多 $2^{18} \approx 2.6 \times 10^5$ 种可能性。

因为选出的人数也有要求，所以将前半部分的所有情况按照选的个数区分。区分出 $0 \sim \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 共 $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1$ 个集合，其中第 x ($0 \leq x \leq \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$) 个集合存储的是前半部分中选出 x 个可以达到的所有的数字和。

然后暴搜后 $n - \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 位，对于每种方法，设 s 表示这个后半部分的方法的选出的数字之和，然后分成选 $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 个和选 $\lfloor \frac{n+1}{2} \rfloor$ 个两种情况，分别求出前半部分还需要多少个，然后在对应的集合里面二分出最大的数，满足加上 s 后 $\leq \frac{sum}{2}$ ，也就是说在满足与后半部分相加仍 $\leq \frac{sum}{2}$ 的情况下前半部分的数字和最大可以是多少。（选的数字的和比没选的数字的和少的情况下，选的数字之和越大，选的数字之和和没选的数字之和的差越小）最后再用这个最大的数字与 s 相加，得到选出的数字和，再和 sum 做差求出没选的数字和，最后选出和没选出的做差得到这个后半部分方案的最小答案。

本题的答案就是所有后半部分方案的答案的最小值。

代码如下：

```

#include<bits/stdc++.h>
#define int long long
using namespace std;
long long a[40];
vector<long long> mp1[41];
long long x(long long a, long long b, long long s)
{
    return s - 2 * a - 2 * b;
}
signed main()
{
    freopen("select.in", "r", stdin);
    freopen("select.out", "w", stdout);
    int n;
    cin >> n;
    long long sum = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        cin >> a[i];
        sum += a[i];
    }
    int x1 = n / 2, x2 = n - x1;
    for (int i = 0; i < (1ll << x1); i++)
    {
        long long s = 0, c = 0;
        for (int j = 0; j < x1; j++)
        {
            if (i & (1ll << j))
            {
                s += a[j + 1];
                c++;
            }
        }
        mp1[c].push_back(s);
    }
    for (int i = 0; i <= x1; i++)
    {
        sort(mp1[i].begin(), mp1[i].end());
    }
}

```

```

long long ans = 1e18;
for (int i = 0; i < (1ll << x2); i++)
{
    long long s = 0, c = 0;
    for (int j = 0; j < x2; j++)
    {
        if (i & (1ll << j))
        {
            c++;
            s += a[n - j];
        }
    }
    int p1 = n / 2 - c, p2 = (n + 1) / 2 - c;
    if (!mp1[p1].empty() && s + mp1[p1][0] <= sum / 2)
    {
        auto t1 = upper_bound(mp1[p1].begin(), mp1[p1].end(), sum / 2 - s);
        auto t2 = t1; t2--;
        ans = min(ans, x(*t2, s, sum));
    }
    if (!mp1[p2].empty() && s + mp1[p2][0] <= sum / 2)
    {
        auto t1 = upper_bound(mp1[p2].begin(), mp1[p2].end(), sum / 2 - s);
        auto t2 = t1; t2--;
        ans = min(ans, x(*t2, s, sum));
    }
}
cout << ans << endl;
return 0;
}

```

sol3 100pts

考察知识点：搜索，枚举，折半枚举，二分。

设 sum 为所有数字之和。

注意到当 $n = 36$ 时， 2^n 太大了。

但是 $2^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor}$ 是完全可以的。

设 $m = \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 。

那么我们一共需要选出 m 个数，同时这个 m 也表示把这个序列分成两半后前半段的长度。

那么我们可以先暴搜前 m 位，一共最多 $2^{18} \approx 2.6 \times 10^5$ 种可能性。

因为选出的人数也有要求，所以将前半部分的所有情况按照选的个数区分。区分出 $0 \sim m$ 共 $m + 1$ 个集合，其中第 x ($0 \leq x \leq m$) 个集合存储的是前半部分中选出 x 个可以达到的所有的数字和。

然后暴搜后 $n - m$ 位，对于每种方法，设 s ， c 分别表示这个后半部分的方法的选出数字之和及数字个数。

- 如果 $c > m$ 说明选的个数已经超过了题目要求，直接跳过；
- 如果 $c = m$ 说明已经选满了 $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 个，直接根据 s 和 sum 求出这个后半部分的方案的答案。
- 如果 $c < m$ 说明前半部分还要选 $m - c$ 个，而且前半部分的数字总和需要尽可能接近 $\frac{sum}{2} - s$ ，这样加上 s 就更接近 sum 的一半。而接近 $\frac{sum}{2} - s$ 分为比它大和比它小，所以再前半部分的集合 $m - c$ 中二分出大于 $\frac{sum}{2} - s$ 的最小值和小于 $\frac{sum}{2} - s$ 的最大值，比较一下这两种方法算出的答案哪个较小，即为这个后半部分的方案的答案。

最后求出所有后半部分的方案的答案中最小的答案是哪个，将其输出即可。

代码如下：

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
using LL = long long;
const int N = 40;
LL a[N];
int n;
vector<LL> v[N];
int main(){
    freopen("select.in","r",stdin);
    freopen("select.out","w",stdout);
    ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(0); cout.tie(0);
    cin >> n;
    LL tot = 0;
    for(int i = 1; i <= n; i++){
        cin >> a[i];
        tot += a[i];
    }
    int m = n / 2;

    int U = 1 << m;
    for(int i = 1; i < U; i++){
        int t = 0;
        LL sum = 0;
        for(int j = 0; j < m; j++){
            if((i >> j) & 1){
                t++;
                sum += a[j + 1];
            }
        }
        v[t].push_back(sum);
    }
    for(int i = 1; i <= m; i++){
        sort(v[i].begin(), v[i].end());
    }

    LL ans = tot;
    U = 1 << (n - m);
    for(int i = 1; i < U; i++){
        int t = 0;

```

```

LL sum = 0;
for(int j = 0; j < n - m; j++){
    if((i >> j) & 1){
        t++;
        sum += a[j + m + 1];
    }
}
if(t > m) continue;
if(t == m){
    ans = min(ans, abs(tot - sum - sum));
    continue;
}
int k = lower_bound(v[m - t].begin(), v[m - t].end(), tot / 2 - sum) - v[m - t].begin();
if(k < v[m - t].size()) ans = min(ans, abs(tot - (sum + v[m - t][k]) * 2));
if(k > 0) ans = min(ans, abs(tot - (sum + v[m - t][k - 1]) * 2));
}

cout << ans << endl;
return 0;
}

```

T4 握手(hand)

题目大意：两排人员找对方的一个好友握手，但是所有的握手路线不能交叉。求最多可以有多少人同时握手。

sol1 70pts

考查知识点：排序，最长上升子序列（线性DP）。

因为握手与输入时的下标没有任何关系。

所以可以将每一对朋友(A_i, B_i)按照 A_i 作为关键字升序排序。

如果两对朋友(i, j)握手没有冲突，那么就满足 $A_i < A_j, B_i < B_j$ 或者 $A_i > A_j, B_i > B_j$

。

而我们已经排好了序，所以如果 $i < j$ ，当且仅当 $A_i \neq A_j$ 且 $B_i < B_j$ ，握手才没有冲突。

如果保证 A 中任意两个元素互不相同，如果我们选出的若干对朋友的（已经排好序的）下标分别为 $x_1, x_2, \dots, x_k (x_1 < x_2 < \dots < x_k)$ 当且仅当 $B_{x_1} < B_{x_2} < \dots < B_{x_k}$ ，那么此时已经可以从中发现其实这就是一个最长上升子序列。

但是题目没保证 A 中任意两个元素互不相同，但是如果有多组朋友的 A 相同，只能选一组。

在多组朋友的 A 相同时，如何排序才能保证最长上升子序列在这若干个 B_j 中最多选一个呢？

只要在对每对朋友按照 A 排序，当 A 相同时，按 B 降序排序即可。

这样如果多组朋友的 A 相同，也不存在问题了。因为最长上升子序列不可能同时经过前大后小的两个数字。

sol2 100pts

考查知识点：最长上升子序列的二分优化。

代码如下：

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
using PII = pair<int, int>;
const int N = 2e5 + 5;
PII a[N];
int n, f[N];
bool cmp(PII &a, PII &b){
    if(a.first != b.first) return a.first < b.first;
    return a.second > b.second;
}
int main(){
    freopen("hand.in", "r", stdin);
    freopen("hand.out", "w", stdout);
    ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(0); cout.tie(0);
    cin >> n;
    for(int i = 1; i <= n; i++){
        int x, y; cin >> x >> y;
        a[i] = {x, y};
    }
    sort(a + 1, a + n + 1, cmp);

    for(int i = 1; i <= n; i++){
        f[i] = INT_MAX;
    }
    int ans = 0;
    for(int i = 1; i <= n; i++){
        int p = lower_bound(f + 1, f + n + 1, a[i].second) - f;
        f[p] = a[i].second;
        ans = max(ans, p);
    }

    cout << ans << endl;
    return 0;
}

```